
























Ergänzende Segelanweisung

1. **Tafel für Bekanntmachungen** (Schwarzes Brett) befindet sich in raceoffice und/oder am schwarzen Brett im Zwischengang des Vereinsheims.
2. **Bahnmarken** sind gelbe Zylinder
3. **Starttonne** und **Zielbegrenzungstonne** ist ein orangefarbiger Ball.
4. **Bahnen** (siehe Kursplan)
Bahnmarken 1, 2 und 3 sind an Backbord zu lassen.
Wird Bahnmarke 1 durch eine neue Bahnmarke ersetzt, dann entfällt die Bahnmarke 2.
5. **Startreihenfolge der Klassen**
Wird bestimmt durch die Klassenflaage.
Startsignal einer Klasse ist Ankündigungssignal der nächsten Klasse.
6. **Zeitlimits**
 - **Erstes Boot:** 60 Minuten; hat kein Boot innerhalb des Zeitlimits die Bahn abgesegelt, wird die Wettfahrt abgebrochen.
 - **Zeitfenster:** Die Wettfahrt wird spätestens 20 Minuten nach Zieldurchgang des ersten Bootes beendet.
Alle übrigen Boote werden als aufgegeben gewertet.
7. **Sicherheitsbestimmungen**
 - Ein Boot, das die Wettfahrt aufgibt oder nicht zur Wettfahrt ausläuft, muss das Wettfahrtkomitee (über das Regattabüro, Handy-Nr. siehe Ausschreibung) so bald als möglich informieren.
 - Wenn auf einem Boot des Wettfahrtkomitees das Signal N über H gezeigt wird, müssen alle Boote unverzüglich zum Hafen zurückkehren und dort evtl. weitere Anweisungen beachten.
8. **Notfallnummer**
In Notfällen kann die Wettfahrtleitung auf dem Startschiff über das Regattabüro (Handy-Nr. siehe Ausschreibung) erreicht werden.

Optisch		Akustisch	Bedeutung
Y		↑ •	Persönliche Auftriebsmittel sind zu tragen WR 40
Warnleuchten am Ufer			
L		↑ •	An Land: Bekanntmachung beachten Am Schiff: In Rufweite kommen.
AP		↑ •• ↓ •	Nicht gestartete Wettfahrten sind verschoben. WR 27.3 Mit Zahlenwimpel – um Zahl der Stunden verschoben 1 Minute nach Entfernen erfolgt Ankündigung an Land entfernen: auslaufen, Start in ca. ... Minuten
N		↑ ••• ↓ •	WR 32.1 Abbruch Wettfahrt, Rückkehr zum Startgebiet. 1 Minute nach Streichen erfolgt Ankündigung
H		mit N oder AP	Fahren Sie in den Hafen, weitere Signale an Land an Land mit AP: Nicht auslaufen
A		mit N oder AP	Heute keine Wettfahrt mehr
Orange		↑ •	Flagge ist gleichzeitig Startlinienmarkierung Es wird bald gestartet
Klassen- flagge		↑ • ↓ • mit and. Flaggen	WR 26 Ankündigungssignal (-5 min) Startsignal (0 min) Flaggen-Signal gilt nur für die angezeigte Klasse
P		↑ • ↓ •	WR 26 Vorbereitungssignal (-4 min) Entfernen ist 1-Minutensignal (-1 min)
U		↑ • ↓ •	WR 26 Vorbereitungssignal (-4min), WR 30.3 gilt Entfernen ist 1-Minutensignal – Verbotszeit (-1 min)
Schwarz		↑ • ↓ •	WR 26 Vorbereitungssignal (-4min), WR 30.4 gilt Entfernen ist 1-Minutensignal – Verbotszeit (-1 min)
X		↑ •	WR 29.1 Einzelrückruf bzw. Verletzung von Regel 30.1
1. Hilfs- stander		↑ •• ↓ •	WR 29.2 Allgemeiner Rückruf 1 Minute nach Entfernen erfolgt Ankündigung
S		↑ ••	WR 32.2 Bahnabkürzung: Ziel an dieser Bahnmarke Bei einem Tor: Ziel zwischen Torbahnmarken
C		• - - - •	WR 33 Änderung der Richtung oder Länge des nächsten Schenkels
+ bzw. -		mit Flagge C	Nächster Schenkel ist verlängert (+) bzw. verkürzt (-)
Rot Grün		mit Flagge C	Nächster Schenkel nach links (rot) bzw. rechts (grün) verändert
O		• - - - •	Regel 42 entsprechend Klassenregel eingeschränkt (Siehe WR P5)
R		• - - - •	Regel 42 gilt voll (siehe Klassenvorschriften) (Siehe WR P5)
M		• - - - •	WR 34 Bahnmarkenersatz
Blau			Das Zielschiff ist auf Position gemäß Bahnskizze

Kursbahn „Up-and-down“



Kursbahn: „Up-and-down“		
Laser	Topper	
START		START
1-2-3	1-2-3	
1-2-3	1-2-3	
1-2-3		
ZIEL	ZIEL	
Verkürzt	“Flagge	S”
= 1 Runde weniger		
		

